

IV MIĘDZYPOWIATOWY TURNIEJ GIER I ZABAW

Regulamin

1. Cele :

- Propagowanie różnych form aktywności ruchowej
- Tworzenie warunków sprzyjających spontanicznej i zorganizowanej aktywności ruchowej dziecka a przez to rozwijanie jego sprawności fizycznej.
- Zachęcanie dzieci do czynnego udziału w grach, zabawach ruchowych i gimnastyce.
- Wyłonienie i wyróżnienie najbardziej sprawnych dzieci w poszczególnych grupach
- Integracja środowiska dziecięcego poprzez wspólną zabawę, rywalizację sportową;
- Przygotowanie dzieci do pełnienia roli kibica, zawodnika.
- Integracja uczniów szkół podstawowych

2. Organizatorzy :

- Uczniowski Klub Sportowy przy Zespole Szkolno - Przedszkolnym w Urlach
- Zespół Szkolno – Przedszkolny w Urlach

3. Patronat :

- LOKALNA GRUPA DZIAŁANIA „RÓWNINY WOŁOMIŃSKIEJ”

4. Termin oraz Miejsce zawodów :

- **11 GRUDNIA 2012 roku, godz.9.00**
- Zespół Szkolno – Przedszkolny w Urlach, ul. Żwirki i Wigury 4

5. Zakres współzawodnictwa :

- Każda szkoła wystawia reprezentację składającą się z:
- Klasa IV- 2 dziewczynki oraz 2 chłopców
- Klasa V – 2 dziewczynki oraz 2 chłopców
- Klasa VI – 2 dziewczynki oraz 2 chłopców
- **Dziewczynki i chłopcy rywalizują oddzielnie z wyłączeniem 6 konkurencji.**

6. Warunki uczestnictwa :

- Potwierdzenie udziału w zawodach **do dnia 30.11.2012 roku pod numerem 256754915 lub 512 241 567**
- Uczestnicy powinni posiadać strój sportowy oraz obuwie sportowe.
- Uczestnicy nie powinni mieć żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w zawodach sportowych.

7. Zasady współzawodnictwa:

Reprezentacje szkół będą rywalizowały w dwóch grupach: dziewcząt i chłopców. Poszczególne grupy składają się z 6-osobowych reprezentacji (po 2 osoby z każdej klasy).

1 miejsce w danej konkurencji - 8 pkt

2 miejsce w danej konkurencji – 6 pkt

3 miejsce w danej konkurencji – 5 pkt

4 miejsce w danej konkurencji - 4 pkt

5 miejsce w danej konkurencji – 3 pkt

6 miejsce w danej konkurencji – 2 pkt

7.... miejsce w danej konkurencji – 1 pkt

Suma punktów ze wszystkich konkurencji dziewcząt oraz chłopców wyłoni najbardziej wszechstronną i usportowioną szkołę. Każda grupa będzie rywalizowała w sześciu konkurencjach. Konkurencje będą rozgrywane w sali gimnastycznej.

- W przypadku takiej samej liczby punktów w klasyfikacji końcowej decyduje kolejność i punktacja z konkurencji numer 6.

8. Nagrody :

- 1, 2, 3 miejsce –Puchary, dyplomy, nagrody rzeczowe
- 4, 5, 6,... miejsce – dyplomy

9. Sprawy różne:

- Uczestnicy przyjeżdżają na koszt własny.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione oraz zgubione.
- Wszystkie sprawy regulaminowe oraz kwestie sporne rozstrzyga sędzia główny turnieju.
- Kontakt z organizatorem: Rafał Gajewski numer telefonu 512 241 567

Regulamin techniczny:

Pierwsza konkurencja:

Po starcie zawodnicy przekładają szarfę sposobem dolnym następnie przechodzą pod płotkiem, następnie przenoszą piłkę lekarską na odległość 2 metrów, następnie pokonują płotek górą i otaczają pacholek i wracają pokonując płotek górą, wykonują przewrót w przód, przenoszą piłkę lekarską na swoje miejsce, przechodzą pod płotkiem i przekładają szarfę sposobem górnym. **Konkurencja na czas!**

Druga konkurencja :

Każdy uczestnik po starcie dmucha piłeczkę pingpongową po torze o szerokości 4 m i długość trasy 8 metrów otacza pacholek i wraca na linię startu przekazując piłeczkę następnej osobie.

Konkurencja na czas!

Trzecia konkurencja :

Każdy z uczestników wykonuje po pięć rzutów woreczkiem do okręgu (hula hop).Rzut jest zaliczony gdy woreczek znajduje się w środku bądź dotyka krawędzi okręgu.

Czwarta konkurencja :

Każda drużyna wykonuje rzuty do kosza w czasie 2 minut. Rzuca cała szóstka. Liczą się celne rzuty.

Piąta konkurencja :

Każdy uczestnik wykonuje 3 strzały na bramkę do Unihokeja. Strzały są wykonywane kijem oraz piłeczką do unihokeja. Uczestnik ma do wyboru strzały za 3 punkty (z odległości 4 metrów), 5 punktów (z odległości 6 metrów), 7 punktów (z odległości 8 metrów).

Szósta konkurencja :

Startuje cała reprezentacja dziewcząt i chłopców razem.

Po starcie przekładamy szarfę sposobem dolnym, następnie przechodzimy pod płotkiem, następnie przechodzimy na ławeczce, następnie przenosimy piłkę lekarską na odległość 2 metrów, następnie skaczemy cztery razy przez ławeczkę, następnie przekładamy szarfę sposobem górnym, następnie skaczemy nad płotkiem i po dobiegnięciu do linii mety startuje kolejny reprezentant szkoły.

Konkurencja na czas!